

# Santo

MAESTOSO  $\text{♩} = 72$

Musical score for the first system of 'Santo'. It consists of four staves: a vocal line and three piano accompaniment staves. The key signature is one sharp (F#) and the time signature is 4/4. The tempo is marked 'MAESTOSO' with a quarter note equal to 72 beats per minute. The lyrics are: SAN - TO SAN - TO SAN TO IL SI - GNO - RE DIO DEL - L'U - NI - VER - SO.

Musical score for the second system of 'Santo'. It consists of four staves: a vocal line and three piano accompaniment staves. The key signature is one sharp (F#) and the time signature is 4/4. The lyrics are: SAN - TO SAN - TO SAN TO IL SI - GNO - RE DIO DEL - L'U - NI - VER - SO.

Musical score for the third system of 'Santo'. It consists of four staves: a vocal line and three piano accompaniment staves. The key signature is one sharp (F#) and the time signature is 4/4. The lyrics are: CIE - LI E LA TER - RA SO - NO PIE - NI DEL - LA TUA GLU - RIA.

1 CIE - LI E LA TER - RA SO - NO PIE - NI DEL - LA TUA GLO - RI - A O -

1 CIE - LI E LA TER - RA SO - NO PIE - NI DEL - LA TUA GLO - RI - A ~~CHIA~~

1 CIE - LI E LA TER - RA SO - NO PIE - NI DEL - LA TUA GLO - RI - A

1 CIE - LI E LA TER - RA SO - NO PIE - NI DEL - LA TUA GLO - RI - A

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI O -

O -

O -

O -

O -

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI. BE - NE -

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI

DET - TO CO-LUI CHE VLE - NE NEL NO-NE DEL SI - GNO - RE . O -

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI O -

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI O -

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI O -

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI O -

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI .

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI

SAN - NA O - SAN - NA NEL - L'AL - TO DEL CIE - LI